



*Les inscriptions à cette journée d'étude sont limitées à 40 personnes. Les inscriptions seront traitées par ordre d'arrivée. Merci de votre compréhension.*

## Journée d'étude ABF Franche-Comté

# Bibliothèques inclusives : comment inventer sa bibliothèque.

**Mardi 26 avril 2016**

## Médiathèque Départementale du Doubs

**24, rue de l'Observatoire  
25000 Besançon**

### Programme de la journée :

**9h00-9h30** accueil

**9h30 – 9h45** mot de la directrice de la médiathèque départementale

**9h45-12h30** la table ronde "**Bibliothèques inclusives : comment inventer sa bibliothèque.**

- Mme Anne-Marie BOCK, directrice de la Bibliothèque départementale du Bas-Rhin et Jean OBRECHT, enseignant de l'Insitu Lab : Lectures locales 1,2, ...3 ! Bibliothécaires, designers, territoires et publics...mais encore ? Retour d'expérience.
- Marie SMOUTS, SCD, conservateur adjoint à la direction de la BU: Retour d'expérience sur le travail collaboratif avec les étudiants en BU.
- Emmanuelle HERRY de la Médiathèque Départementale du Territoire de Belfort: Démarche 4D autour des droits culturels. Retours d'expériences de la participation de la MDTB à la démarche d'analyse des politiques publiques au regard des droits culturels (PAIDEIA) initiée fin 2012 par Réseau culture 21 et l'Institut Interdisciplinaire d'Ethique et des Droits de l'Homme (IIEDH).

**12h-12h30** synthèse et questions.

### **Pose repas libre**

**14h30-15h45** ateliers:

Atelier 1 : Quelle place pour les usagers dans la co-construction de l'offre de service ?

Atelier 2 : Quelle part pour la créativité et l'expérimentation ?

Atelier 3 : Comment travailler à trois - élus, bibliothécaires et public- dans la co-construction citoyenne des services?

**15h45-17h** : compte rendus des ateliers et questions

Cette journée permettra de réfléchir ensemble à comment adapter la lecture publique... au public en travaillant avec lui. Les intervenants apporteront des réponses, outils et pistes concrets pour agir chacun à son échelle.

Journée proposée en partenariat avec :

